

Séquence 4

« Comment mettre en mouvement les composants d'un système?»

Étude cinématique d'une serrure

Activité I₂D

Champs spécifiques :

4A-SERBIO.odt

biométrique

26/11/2023

LA FORGE Page 1 sur 4

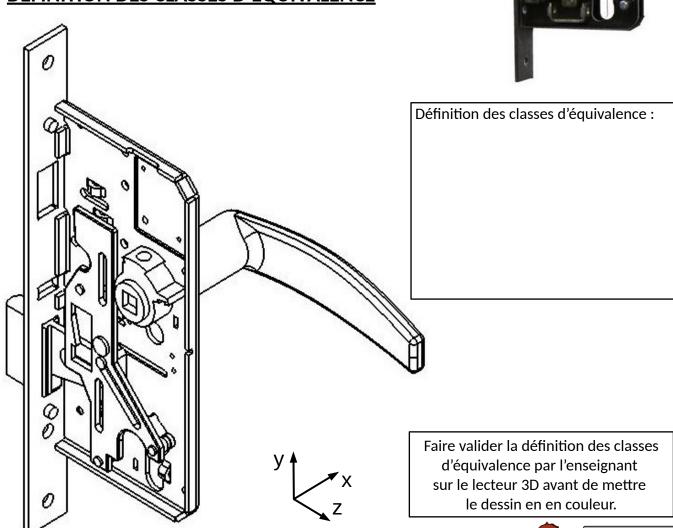
1. PROBLÉMATIQUE

Une entreprise souhaite réduire la taille de ses serrures biométriques, tout particulièrement le mécanisme d'ouverture de la porte actionnée par la poignée.



Afin de pouvoir réduire l'encombrement des composants, il faut au préalable modéliser la cinématique du mécanisme. Pour cela, vous allez identifier les différentes liaisons mécaniques mises en jeu, construire la chaîne cinématique.

2. <u>DÉFINITION DES CLASSES D'ÉQUIVALENCE</u>



3. GRAPHE DE LIAISONS

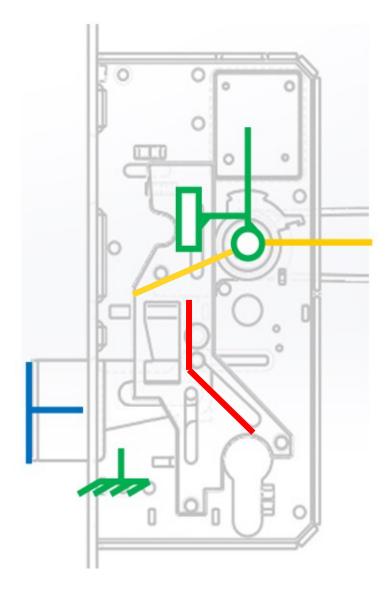
_						
4	IDEN.	TIFIC	ΔΤΙΩΝ	DFS	LIAISON	JS

Au niveau du nom de la liaison préciser le point du centre et l'axe de la liaison. (par exemple : Liaison pivot glissant de centre A et d'axe y)

Liaison entre :	Degrés de liberté		
Nom et symbole 2D :	Tx	Rx	
,	Ту	Ry	
	Tz	Rz	
Liaison entre :		Degrés de liberté	
Nom et symbole 2D :	Тх	Rx	
	Ту	Ry	
	Tz	Rz	
Liaison entre :		Degrés de liberté	
Nom et symbole 2D :	Тх	Rx	
110111 00 0,1110010 25 1	Ту	Ry	
	Tz	Rz	

Liaison entre :	1	és de erté	
Nom et symbole 2D :	Тх	Rx	
	Ту	Ry	
	Tz	Rz	
Liaison entre :		Degrés de liberté	
Nom et symbole 2D :	Tx	Rx	
	Ту	Ry	
	Tz	Rz	

5. CHAÎNE CINÉMATIQUE



6. <u>DÉTAILS SUR LA LIAISON ENTRE LA PLAQUE ET LE COFFRE</u>

La liaison entre la plaque guide et le coffre est réalisée avec 3 contacts (L1, L2, L3).

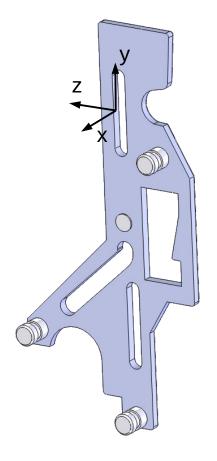
Pour chaque contact:

- **Colorier** en rouge la ou les surfaces de la plaque guide (ci-contre) en contact avec le coffre.
- Repérer la ou les surfaces avec L1, L2 ou L3
- **Déterminer** les degrés de liberté par rapport au repère présent
- Déterminer le type de liaison

Degrés de liberté L1		
Tx	Rx	
Ту	Ry	
Tz	Rz	

1	Degrés de liberté L2		
Tx	Rx		
Ту	Ry		
Tz	Rz		

Degrés de liberté L3		
Rx		
Ry		
Rz		



Nom de la liaison L1:

Nom de la liaison L2:

Nom de la liaison L3:

Degré de liberté Liaison équivalente		
Rx		
Ry		
Rz		

Nom de la liaison équivalente	

Symbole 2D :	Symbole 3D :