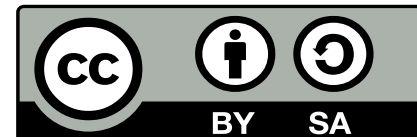


Jumelage numérique de Ropy avec Maqueen



LA FORGE

des communs
numériques
éducatifs



Présentation de Ropy et de son environnement de programmation

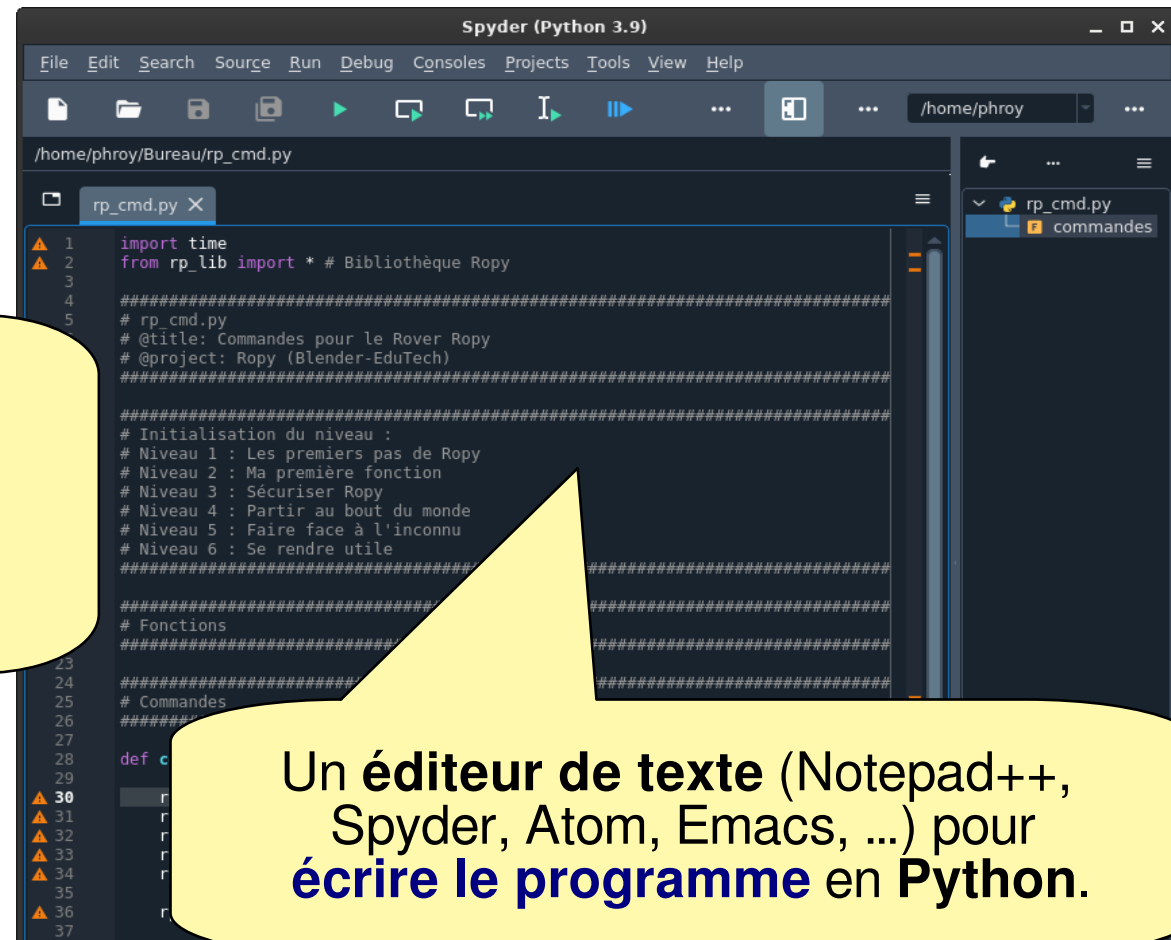
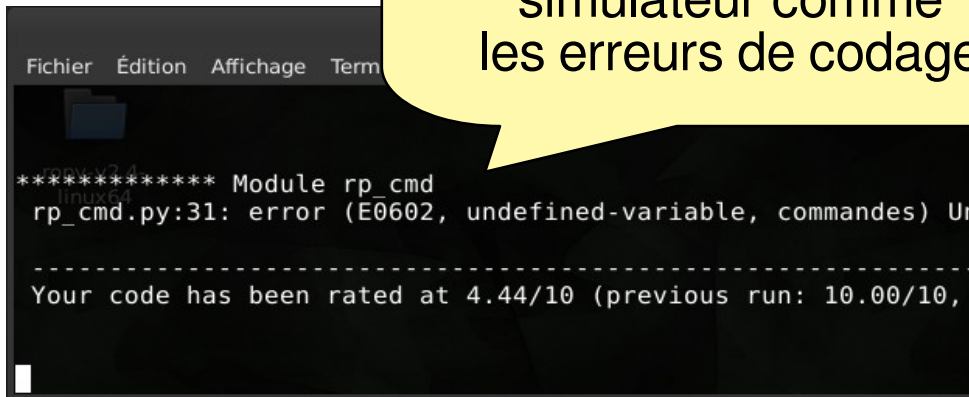


Ropy est un rover martien qui se commande grâce au langage **Python**. L'interface de programmation se décompose en **3 fenêtres** : un éditeur de texte, le simulateur et la console.



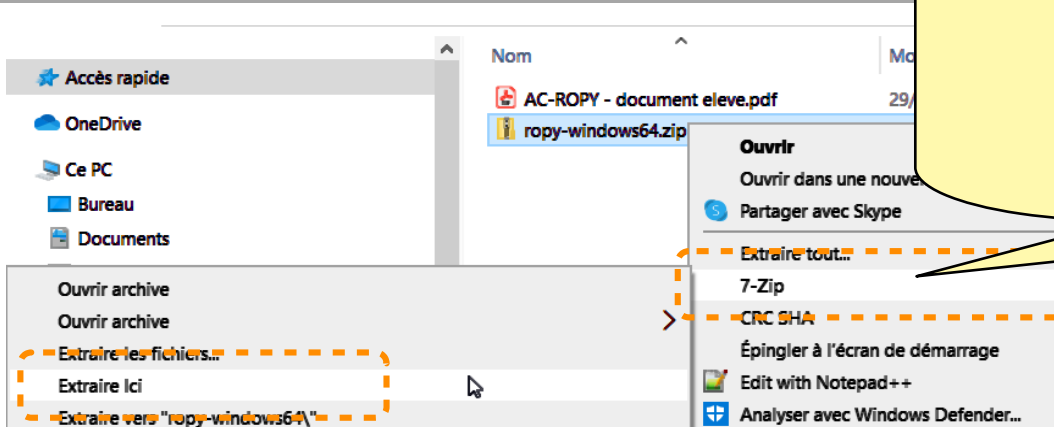
Le **simulateur** permet de **visualiser l'évolution du Rover**.

La **console** pour **visualiser les informations** du simulateur comme les erreurs de codage.



Un **éditeur de texte** (Notepad++, Spyder, Atom, Emacs, ...) pour **écrire le programme** en **Python**.

Mettre en place l'environnement de développement



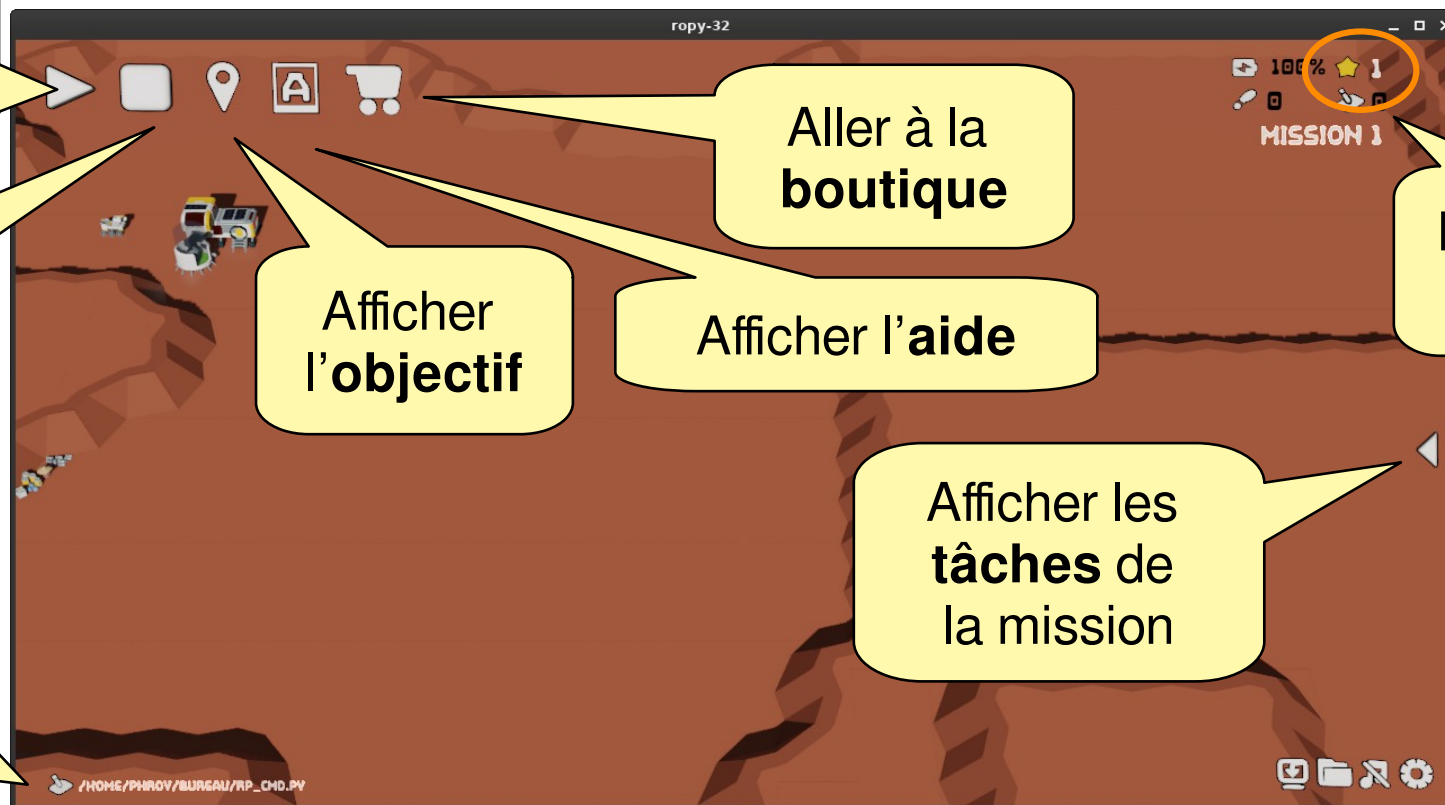
1 : Récupérer l'archive **ropy-windows64.zip** et la décompresser avec **7-Zip** sur le **bureau**. L'extraction va créer le répertoire ropy

Le **simulateur** et la **console** se lancent en même temps avec **ropy.bat** (situé dans le répertoire créé).

Exécuter le programme

Arrêter et réinitialiser

Fichier de commandes



Aller à la boutique

Afficher l'objectif

Afficher l'aide

Afficher les tâches de la mission

Niveau actuel

Mettre en place l'environnement de développement

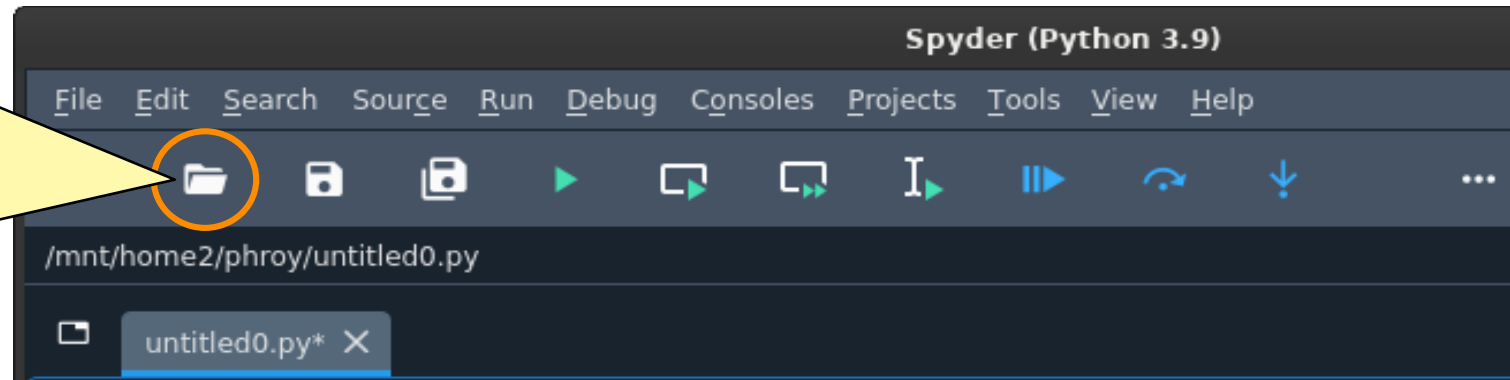


2 : Copier **dans votre répertoire** le fichier de commandes : **ropy_cmd.py** (ropy commandes).

3 : Lancer **Spyder**.



4 : Dans **Spyder** ouvrir le fichier de commandes qui a été précédemment copié dans votre répertoire.



6 : Le nom de votre fichier doit apparaître ici.

5 : Dans le **simulateur**, définir votre fichier comme fichier de commandes.



Mettre en place l'environnement de développement



```
7 # @project: Ropy (Blender-EduTech)
8 #####
9
10 #####
11 # Initialisation du niveau :
12 # Niveau 1 : Les premiers pas de Ropy
13 # Niveau 2 : Ma première fonction
14 # Niveau 3 : Sécuriser Ropy
15 # Niveau 4 : Partir au bout du monde
16 # Niveau 5 : Faire face à l'inconnu
17 # Niveau 6 : Se
18 #####
19
20 #####
21 # Fonctions
22 #####
23
24 #####
25 # Commandes
26 #####
27
28 def commandes():
29
30     rp_gauche()
31     rp_avancerr()
32     rp_avancer()
33     rp_avancer()
34     rp_avancer()
35
36     rp_fin() # A garder
37
38 #####
```

7 : Écrire le code Python.

8 : Sauvegarder le fichier
Attention !

Toujours sauvegarder le fichier avant son exécution.



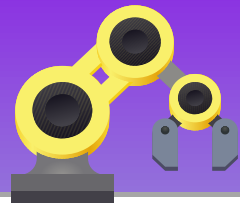
9 : Exécuter le programme.

10 : Si votre code a **une erreur**, la console indique où elle se trouve. Ici la ligne 31 contient une commande indéfinie : '**rp_avancerr**'.

```
Fichier  Édition  Affichage  T
***** Module rp_cmd
rp_cmd.py:31: error (E0602, undefined-variable, commandes) Undefined variable 'rp_avancerr'

-----
Your code has been rated at 4.44/10 (previous run: 10.00/10, -5.56)
```

Contenu du fichier rp_cmd.py



Le fichier `rp_cmd.py` comporte 4 sections.

```
import time
from rp_lib import * # Bibliothèque Ropy

#####
# rp_cmd.py
# @title: Commandes pour le Rover Ropy
# @project: Ropy (Blender-EduTech)
#####

#####
# Initialisation du niveau :
# Niveau 1 : Les premiers pas de Ropy
# Niveau 2 : Ma première fonction
# Niveau 3 : Sécuriser Ropy
# Niveau 4 : Partir au bout du monde
# Niveau 5 : Faire face à l'inconnu
# Niveau 6 : Se rendre utile
#####

#####
# Fonctions
#####

#####
# Commandes
#####

def commandes():
    → rp_gauche()
      rp_avancer()
      rp_avancer()
      rp_avancer()
      rp_avancer()

#####
# En: Externals calls << DONT CHANGE THIS SECTION >>
# Fr: Appels externes << NE PAS MODIFIER CETTE SECTION >>
#####

def cycle():
    commandes()
    rp_fin()

if __name__=='start':
    thread_cmd_start(cycle)
if __name__=='stop':
    thread_cmd_stop()
```

Le code doit être indenté
(décalé sur la droite) avec
la touche Tab

} **Import des bibliothèques**
Ne pas modifier cette section

} **Fonctions** : section pour le codage de
vos fonctions
C'est votre outillage, à garder
à travers les missions !

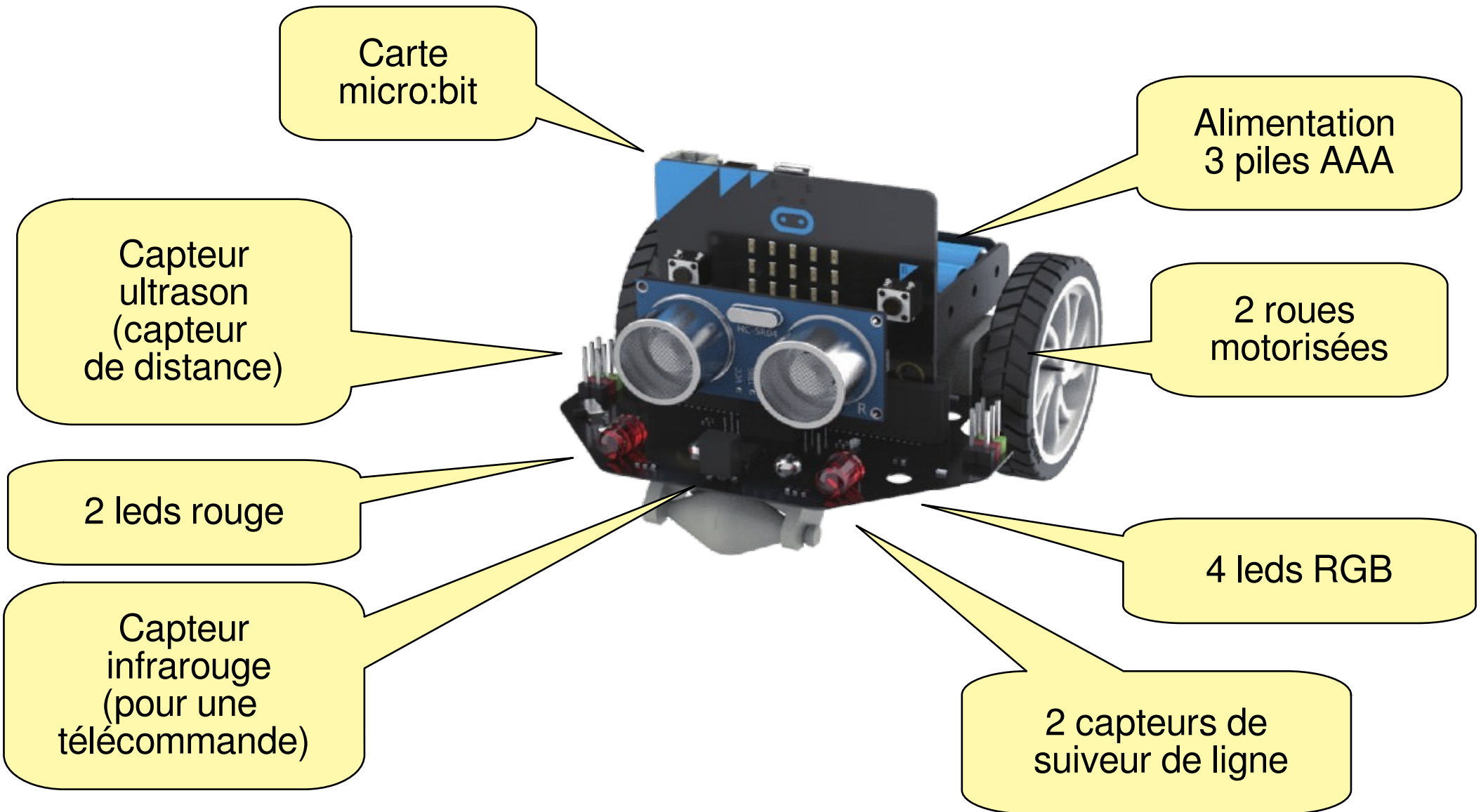
} **Commandes** : section pour le codage
des commandes du robot

} **Appels du simulateur**
(Blender Game Engine)
Ne pas modifier cette section

Présentation du robot Maqueen



Maqueen est un robot mobile qui peut se piloter avec une carte **micro:bit**.



Éditer un programme Python pour les cartes micro:bit



L'édition du programme Python va se faire avec l'éditeur en ligne du site : <https://python.microbit.org/> avec le navigateur Chrome.

The screenshot shows the micro:bit Python Editor interface. On the left is a sidebar with various modules like Variables, Display, Buttons, Logic, Accelerometer, Comments, and Maths. The main area contains a Python code editor with the following code:

```
1 # Imports go at the top
2 from microbit import *
3
4
5 # Code in a 'while True:' loop repeats forever
6 while True:
7     display.show(Image.HEART)
8     sleep(1000)
9     display.scroll('Hello')
10
```

Annotations in yellow speech bubbles provide instructions:

- Aide**: Points to the sidebar.
- Connecter la carte puis téléverser le programme vers la carte**: Points to the "Send to micro:bit" button at the bottom.
- Import de la bibliothèque micro:bit**: Points to lines 2-3 of the code.
- Boucle principale `While True` : Attention à l'indentation des instructions qui suivent.**: Points to the `while True` loop and its indented body.
- Ouvrir et sauvegarder un programme Python**: Points to the "Save" and "Open..." buttons at the bottom.
- Simulateur**: Points to the right-hand panel showing a virtual micro:bit board.

Mission 1 : Mettre en place le jumeau réel Maqueen



Tout d'abords il faut mettre place le jumeau réel, c'est à dire qu'il faut que le robot **Maqueen** soit à l'écoute des ordres émis par **Ropy**. Puis réaliser l'objectif de la mission 1 standard.

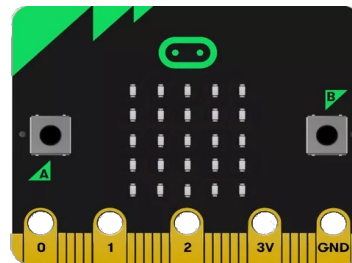
Ropy



**Liaison
série
(USB)**



**Carte
micro:bit
relais**



**Liaison
radio**



**Carte
micro:bit
robot**



Dans le programme Python `rp_cmd.py`,
écrire au tout début du programme le
jumelage : `rp_jumeau ()`

Charger le programme
`rp_maqueen-relay.py`
(répertoire twins)
dans la carte.

Charger le programme
`rp_maqueen-robot.py`
(répertoire twins)
dans la carte.

Initialisation de la communication
série (câble USB)

Mission 2 : Pilotage manuel du robot Maqueen



En utilisant le **même protocole de communication lié au jumelage numérique**, on vous demande de piloter le robot à partir d'une carte micro:bit utilisée comme **télécommande**.

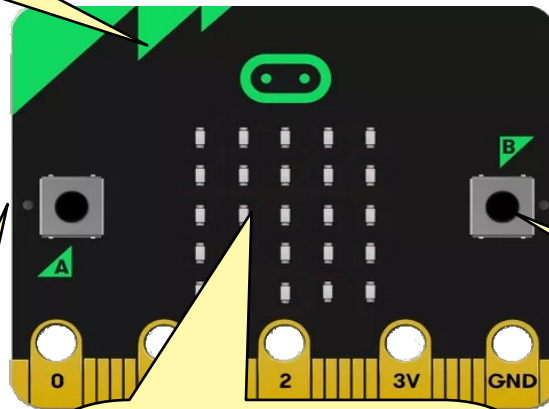
**Carte micro:bit
télécommande**

**Liaison
radio**

**Carte micro:bit
robot**

Arrêter la
communication
(carte v2)

- **Avance** si la carte est penchée en avant
- **Recule** si la carte est penchée en arrière



Affiche le
mouvement
à exécuter



Tourne
à droite
90°



Garder le programme
`rp_maqueen-robot.py`

Tourne
à gauche
90°

Créer le programme
`rp_maqueen-tlcmd.py`

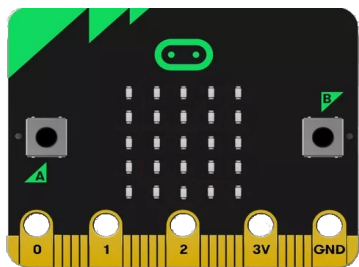
Pour les cartes v1, il faut
arrêter la communication par
l'appui sur les deux boutons.

Mission 3 : Pilotage manuel du rover Ropy



En gardant votre programme de la télécommande (précédemment réalisé), on vous demande de piloter manuellement le rover **Ropy** à partir de celle-ci.

**Carte
micro:bit
télécommande**

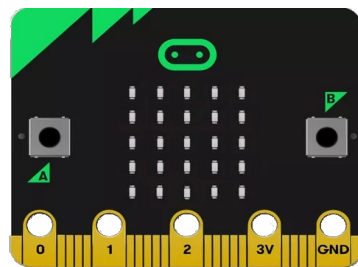


Garder le programme
`rp_maqueen-tlcmd.py`

**Liaison
radio**

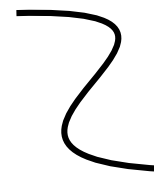


**Carte
micro:bit
relais**



Garder le programme
`rp_maqueen-relay.py`

**Liaison
Série
(USB)**



Ropy



Éditer le programme Python `rp_cmd.py`,
afin de placer **Ropy** en écoute puis à le faire
exécuter les ordres demandés
par la télécommande.