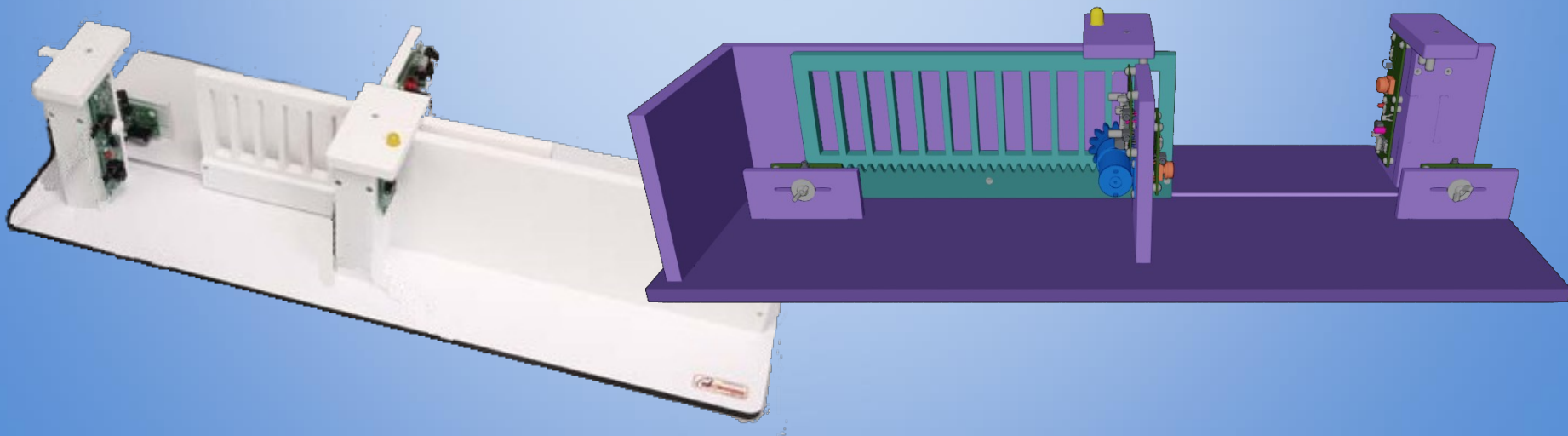


# Séquence 3

*Algorithme et programmation*

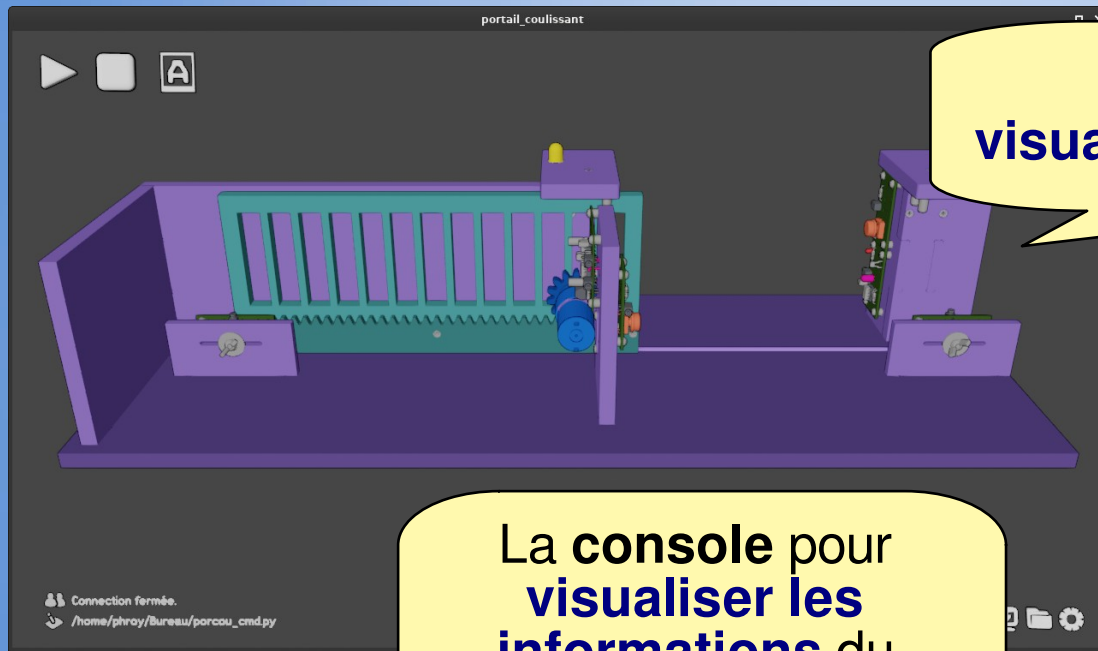
## Document Technique Jumeau numérique d'un portail coulissant



# Présentation du jumeau numérique et de son environnement de programmation

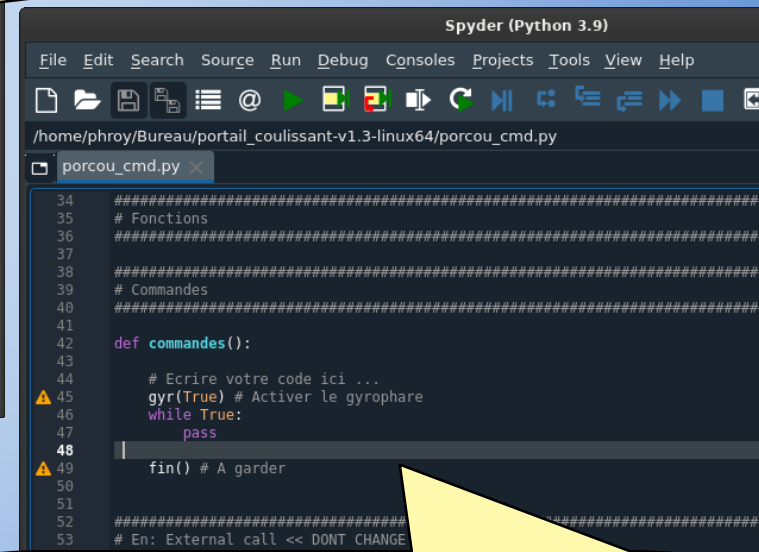
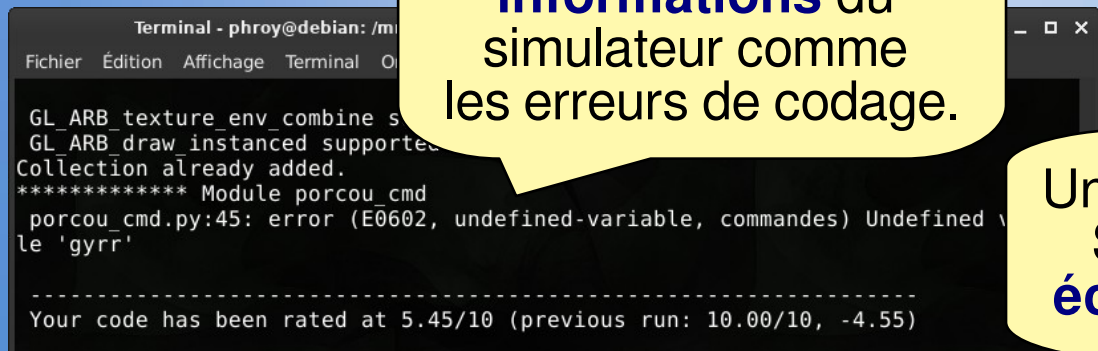


Le jumeau numérique est une maquette numérique qui se commande grâce au langage **Python**. L'interface de programmation se décompose en **3 fenêtres** : un éditeur de texte, le simulateur et la console.



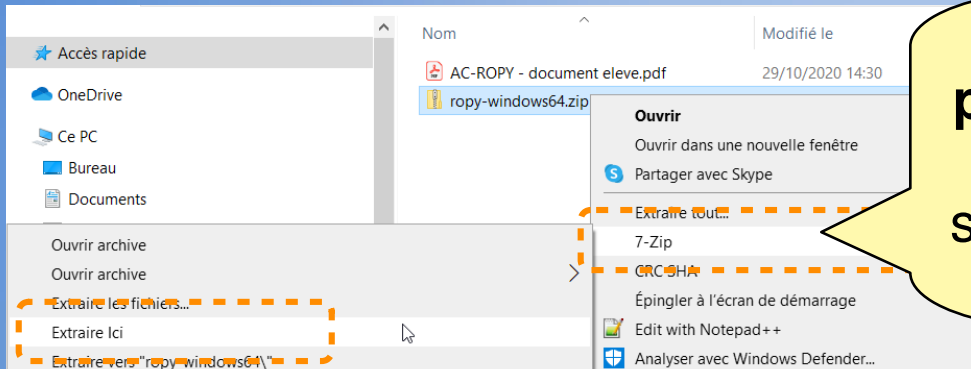
Le **simulateur** permet de **visualiser l'évolution du système**.

La **console** pour **visualiser les informations** du simulateur comme les **erreurs de codage**.



Un **éditeur de texte** (Notepad++, Spyder, Atom, Emacs, ...) pour **écrire le programme** en **Python**.

# Mettre en place l'environnement de développement



1 : Récupérer l'archive **portail\_coulissant-windows64.zip** et la décompresser avec **7-Zip** sur le **bureau**. L'extraction va créer le répertoire **portail\_coulissant**

Exécuter le programme

Afficher l'aide

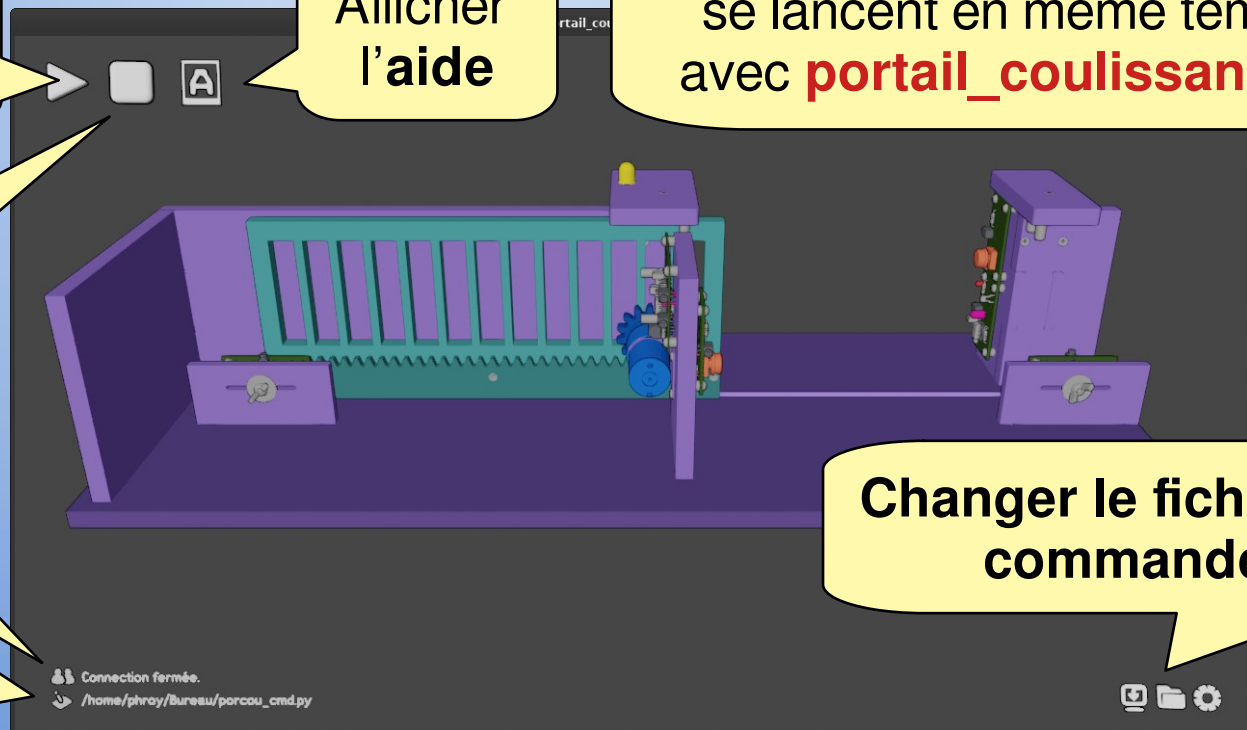
Le **simulateur** et la **console** se lancent en même temps avec **portail\_coulissant.bat**

Arrêter et réinitialiser

Message avec le **jumeau réel**

Fichier de commande

Changer le fichier de commande



# Mettre en place l'environnement de développement

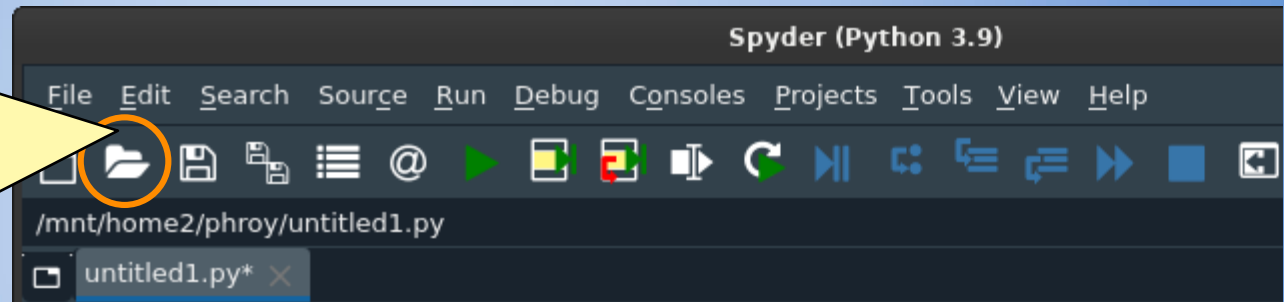


2 : Copier **dans votre répertoire** le fichier de commande : **porcou\_cmd.py** (portail coulissant commandes).

3 : Lancer **Spyder**.



4 : Dans **Spyder** ouvrir le fichier de commandes qui a été précédemment copié dans votre répertoire.



6 : Le nom de votre fichier doit apparaître ici.

Connection fermée.  
/home/phroy/Bureau/porcou\_cmd.py

5 : Dans le **simulateur**, définir votre fichier comme fichier de commandes.



# Mettre en place l'environnement de développement



File Edit Search



/home/phroy/Bureau

porcou\_cmd.py

**8 : Sauvegarder le fichier**  
**Attention !**

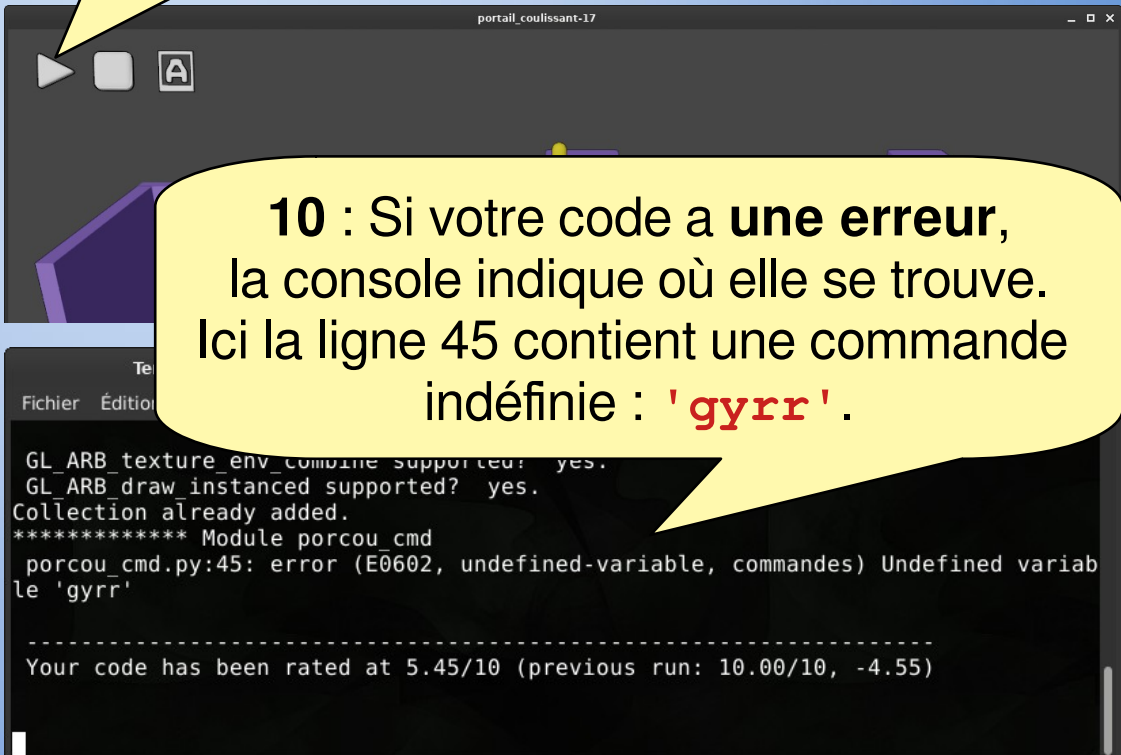
Toujours sauvegarder le fichier avant son exécution.

```
16 #
17 # Capteurs (valeur retournée = True ou False)
18 # - Capteur fin de course portail ouvert : fd_ouvert
19 # - Capteur fin de course portail fermé : fd_ferme
20 # - Capteur barrage IR (absence d'obstacle) : ir
21 #
22 # Consignes du pupitre (valeur retournée = True ou False)
23 # - Bouton poussoir coté rue : bp_ext()
24 # - Bouton poussoir coté cour : bp_int()
25 #
26 # Gestion du temps :
27 # - Temporisation en seconde : tempo(duree)
28 #
29 #####
30 # Fonction de commande
31 # Fonction de commande
32 # Fonction de commande
33 #####
34 #####
35 # Fonction de commande
36 #####
37 #####
38 #####
39 # Commandes
40 #####
41 #####
42 def commandes():
43     # Ecrire votre code ici ...
44     gyrr(True) # Activer le gyrophare
45     while True:
46         pass
47
48
49 fin() # A garder
50
```

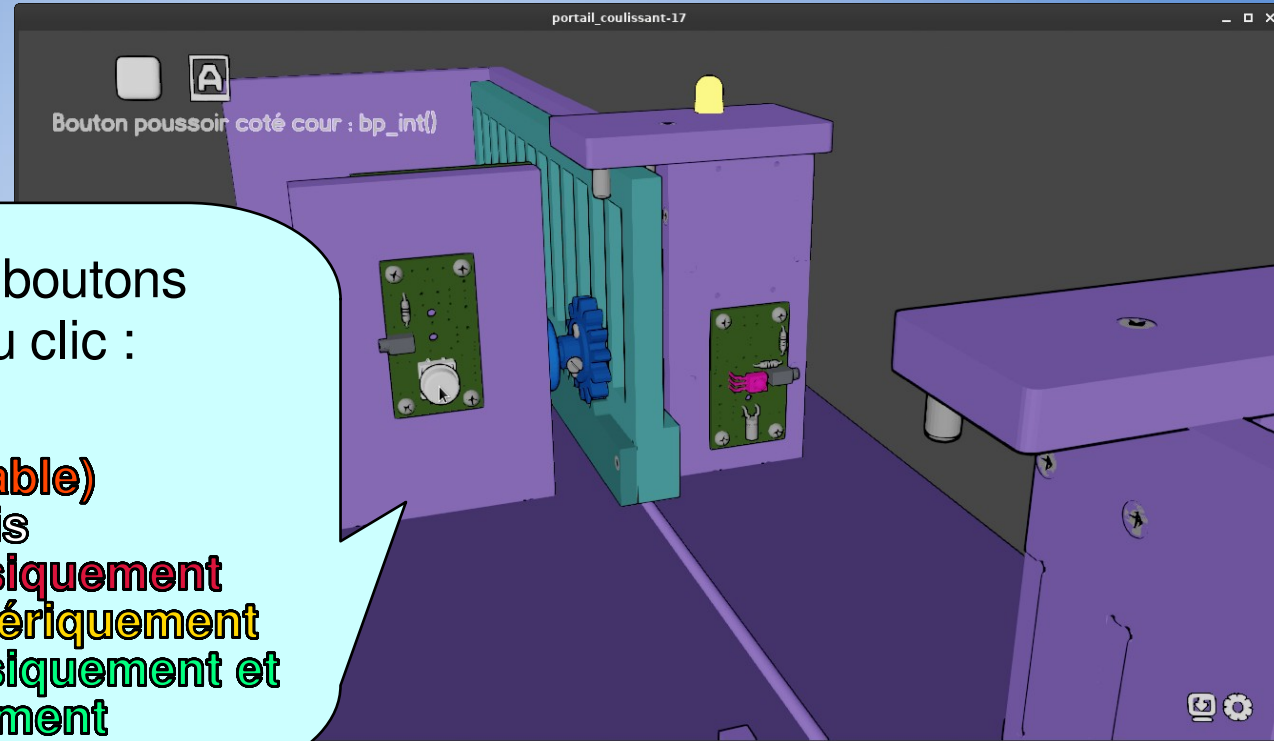
**7 : Écrire le code Python.**

**9 : Exécuter le programme.**

**10 : Si votre code a une erreur, la console indique où elle se trouve. Ici la ligne 45 contient une commande indéfinie : 'gyrr'.**



# Manipulation de la maquette numérique



Les capteurs et les boutons sont sensibles au clic :

**Magenta** : passif  
**Orange** : actif (activable)  
Blanc : focus souris  
**Rouge** : activé physiquement  
**Jaune** : activé numériquement  
**Vert** : activé physiquement et numériquement

Le bouton du centre sert à **manipuler** le modèle 3D :

- **Clic centre** : rotation du mécanisme (orbit)
- **Clic centre + Maj** : déplacement du mécanisme (pan)
- **Clic centre + Ctrl** : zoom
- **Molette** : zoom



# Acquisition de données

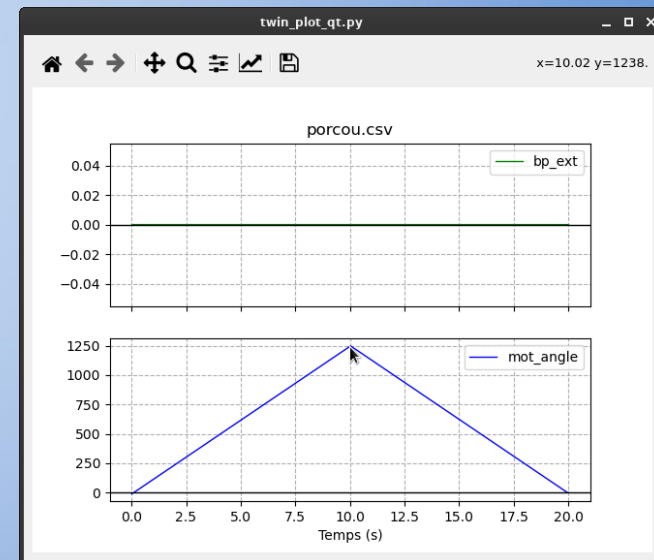


Il est possible de suivre les valeurs des entrées/sorties ainsi que des grandeurs physiques du système (position, vitesse).

Dans le script Python, l'enregistrement des données est activé par la commande `daq([variables])`. '`[variables]`' est la liste des variables à suivre. Un fichier de données au format CSV sera généré à la fin du cycle. Par exemple : `daq(['bp_ext', 'gyr', 'mot_angle'])`.

L'affichage du graphique est déclenchée par `plot([variables])`. '`[variables]`' est la liste des variables à visualiser (variables enregistrées avec la commande `daq`). Par exemple : `plot(['bp_ext', 'mot_angle'])`.

```
Données : 'bp_ext', 'bp_ext_r',  
'bp_int', 'bp_int_r', 'fdc_o',  
'fdc_o_r', 'fdc_f', 'fdc_f_r',  
'mot_o', 'mot_f', 'gyr',  
'mot_angle', 'mot_vitesse',  
'portail_x', 'portail_vitesse',  
'ir_emet', 'ir_recep', 'ir_recep_r'
```



\* `_r` correspond à la valeur du jumeau réel de la variable.

# Jumelage et brochage



Le jumelage est basé sur le **protocole Firmata**. Il faut téléverser le programme **StandardFirmata** (IDE Arduino) vers la carte Arduino afin

- qu'elle transmette les ordres de l'ordinateur vers les actionneurs,
- qu'elle remonte les compte-rendus des capteurs vers l'ordinateur.

Dans le script Python le **jumelage est activé** par la commande **jumeau(brochage)**. 'brochage' est un dictionnaire faisant le lien entre les composants numériques (objet 3D) et les composants réels :

```
brochage={ 'composant_num' : [ 'type', broche, 'mode' ] }.
```

- **a** pour analogique
- **d** pour binaire (digital)

numéro de  
la broche (0 à 13)

- **i** pour input (entrée)
- **o** pour output (sortie)
- **p** pour pwm (sortie variable)

Par exemple :

```
brochage={ 'bp_ext' : [ 'd', 2, 'i' ], 'gyr' : [ 'd', 3, 'o' ] }.
```

Le composant 3D **bp\_ext** est associé à la broche **2** en mode **entrée**

Le composant 3D **gyr** est associé à la broche **3** en mode **sortie**



# Carte de référence du portail coulissant



## Boutons :

- Bouton poussoir coté rue : `bp_ext()`
- Bouton poussoir coté cour : `bp_int()`

## Capteur de fin de course :

- Capteur portail ouvert : `fdc_o()`
- Capteur portail fermé : `fdc_f()`

## Moteur :

- Ouvrir le portail : `mot_o(ordre)`
- Fermer le portail : `mot_f(ordre)`

## Gyrophare :

- Allumé/éteindre : `gyr(ordre)`

## Capteur barrage :

- Activation de l'émetteur : `ir_emet(ordre)`
- État du récepteur : `ir_recep()`

## Valeur retournée par les capteurs et les boutons

- **True** : actif
- **False** : inactif

## Ordre pour les actionneurs

- **True** : activer
- **False** : désactiver

## Brochage (composants numériques) :

`'bp_ext'`, `'bp_int'`,  
`'fdc_o'`, `'fdc_f'`,  
`'mot_o'`, `'mot_f'`,  
`'gyr'`, `'ir_emet'` et  
`'ir_recep'`.