Séquence 3

Algorithme et programmation



Document Technique

Interface Grove pour Arduino



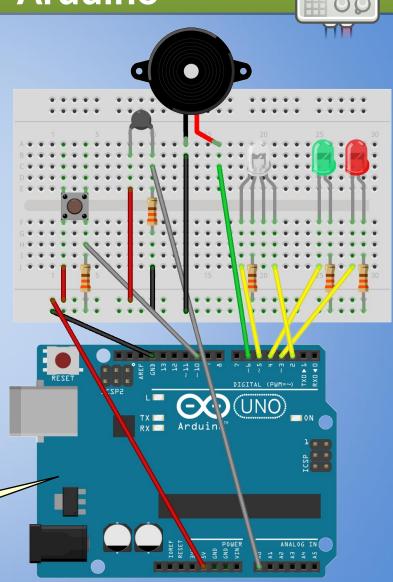


1 - Présentation du micro-contrôleur Arduino

Arduino est une plateforme basée sur une interface entrée/ sortie simple et d'un microcontrôleur qui permet aux utilisateurs de créer des objets électroniques interactifs.

Le micro-contrôleur peut être programmé pour analyser produire des signaux électriques, de manière à effectuer des tâches très diverses comme la domotique, le pilotage d'un robot, de l'informatique embarquée, ...

> Micro-contrôleur Arduino Uno



2 - Broches de l'Arduino Uno



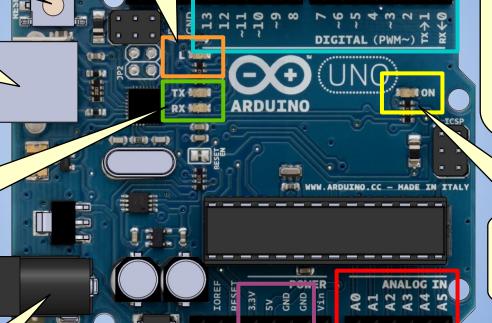
Bouton Reset

Led on-board broche 13

14 Broches binaires (digital) 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13

Prise USB (connexion vers l'ordinateur)

Leds témoins de transfert de données



Les broches
3, 5, 6, 10 et 11
acceptent
d'être des
sorties en
PWM.

Témoin de mise sous tension

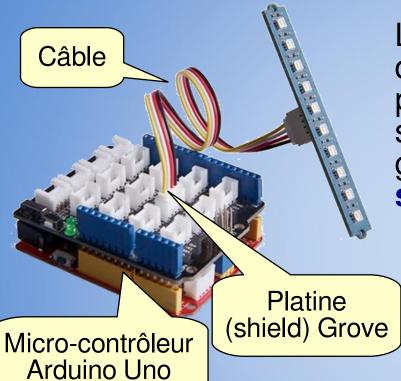
Alimentation (5V)

Alimentation pour les broches (3,3 - 5V)

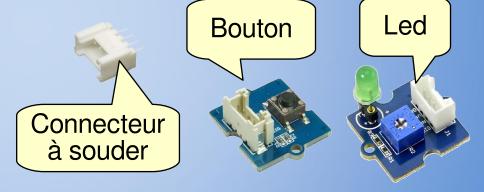
6 Broches analogiques A0, A1, A2 et A3

3 – Système Grove





Le système **Grove** est un ensemble de composants (capteurs, pupitre, pré-actionneurs et actionneurs) qui simplifie le prototypage électronique grâce à une **connexion enfichable** sans soudure.

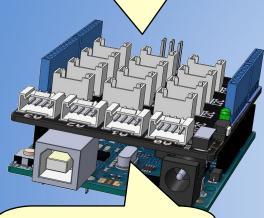


Broche 1	Jaune	Signal: binaire (primaire), analogique (primaire), RX (réception) en UART ou SCL (horloge) en I2C
Broche 2	Blanc	Signal : binaire (secondaire), analogique (secondaire), TX (transmission) en UART, ou SDA (données) en I2C
Broche 3	Rouge	VCC (5V ou 3,3V)
Broche 4	Noir	GND (0V)

4 - Platine Grove pour Arduino Uno

1-1-1-1-1-1-1-

Platine (shield) Grove



Micro-contrôleur Arduino Uno

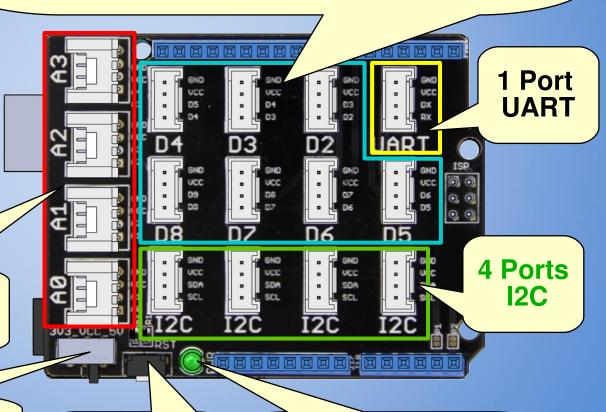
4 Ports analogiques A0, A1, A2 et A3

Sélectionneur de tension 3,3V ou 5V

7 Ports binaires (digital) D2, D3, D4, D5, D6, D7, D8

Attention! Chaque port a deux broches.

Par exemple, la connexion Grove « D2 » comporte la broche D2 et la broche D3.



Bouton Reset

Led témoin de tension