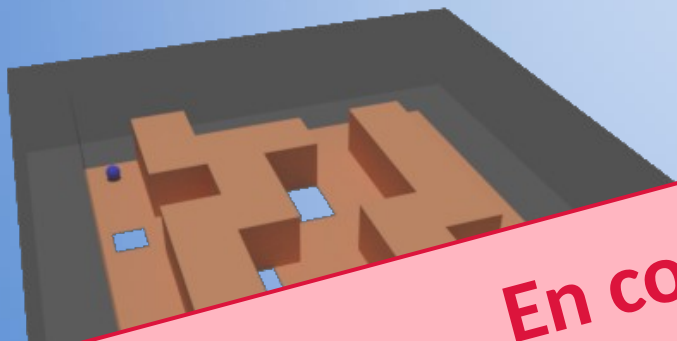


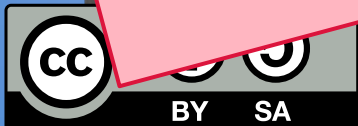
Labyrinthe à bille

Créer une scène 3D interactive

Tutoriel 6 : Développement d'un jumeau numérique



En cours d'écriture



Philippe Roy <philippe.roy@ac-grenoble.fr>

<https://forge.aeif.fr/blender-edutech/blender-edutech-tuto>